



GAMERŠTINA

mini slovník – úroveň L1

AFK (Away From Keyboard) = hráč není u PC/konzole
AoE (Area of Effect) = plošný útok zasahující více cílů
Buff = posílení schopnosti/postavy
Camping = pasivní čekání na soupeře na jednom místě
Carry = hráč, který „táhne“ tým k výhře
Cheat = podvod, hack
Combo = série propojených útoků
Cooldown = čas do znovupoužití schopnosti
Cringe = trapná situace
DLC (Downloadable Content) = dodatečný obsah ke hře
Easter Egg = skrytý vtípek/věc od vývojářů
Enemy = nepřítel
Epic = velkolepé, úžasné
Exploring = prozkoumávání světa
Expit / XP = získávání zkušeností
Feed = umírat tak, že tím posiluješ soupeře
FPS (First Person Shooter) = střílečka z pohledu první osoby
Gamerka / Gamer = hráčka / hráč
Game over = konec hry
GG (Good Game) = „dobrá hra“
GLHF (Good Luck, Have Fun) = „hodně štěstí, bav se“
Grind = opakované plnění úkolů pro expy/loot
HUD (Heads Up Display) = ukazatele ve hře (HP, mapa...)
Insta-kill (Ikáčko) = okamžitá smrt nepřítele
IRL (In Real Life) = ve skutečném světě

Keybind = nastavení klávesy na akci
Kill = zabití soupeře
Lag = zpoždění hry (kvůli netu)
Loot = kořist
Mana = magická energie
Meta = aktuálně nejúčinnější taktiky/strategie
MP/HP = mana body/životy
Noob = nováček / neschopný hráč
NPC (Non-Player Character) = nehratelná postava
Nerf = oslabení schopnosti/postavy ve hře
OP (Overpowered) = příliš silný
Patch = aktualizace hry
Ping = odezva internetového připojení
PvE = hráč proti prostředí
PvP = hráč proti hráči
Quest = úkol ve hře
Rage = herní vztek
Rage quit = odejít kvůli vzteku
Respawn = znovuzrození po smrti
Skill = schopnost/dovednost
Skin = vizuální úprava vzhledu postavy
Spawn = místo/okamžik, kde se objeví postava
Tank = postava, co přijímá většinu útoků, snese hodně poškození a chrání ostatní
Tryhard = hráč, který hraje až moc vážně, hru příliš prožívá
Trolling = úmyslné provokování hráčů
Unlock = odemčení obsahu
Win (W) = výhra
Lose (L) = prohra

